

MANUAL CTICS GO

1.- ¿Cómo jugar?

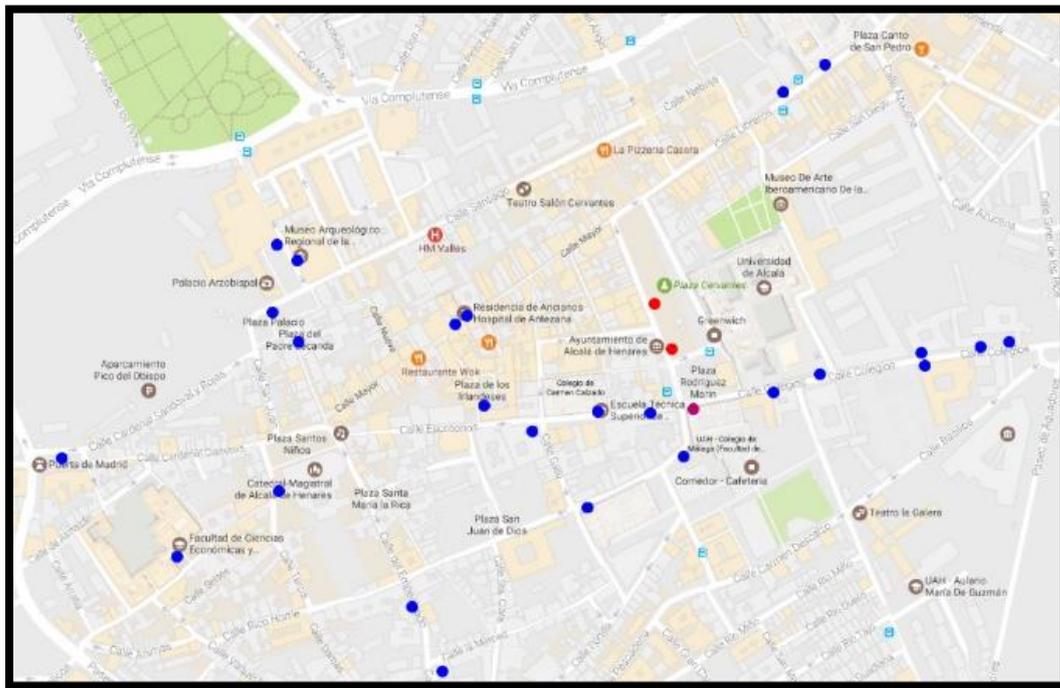
El objetivo del juego es desbloquear las actividades de cada módulo de la asignatura consiguiendo CTICjetos y CTICmon. Para conseguirlos debes encontrar los carteles de turismo rojos que hay por el centro de Alcalá de Henares. Para saber dónde están situados exactamente puedes acceder al Mapa desde el menú principal del juego, los carteles son los puntos azules.



Una vez hayas encontrado un cartel debes acceder a la Cámara desde el menú principal y enfocar a la parte superior derecha del cartel, dónde se encuentra la zona amarilla con la descripción del monumento y la foto del mismo.



No puedes escanear un mismo cartel dos veces seguidas, ya que los carteles tardan un tiempo en volver a estar activos para el mismo usuario; puedes hacerte una idea del tiempo que le queda a un cartel para volver a estar activo desde el menú Mapa. Para moverte por el Mapa pulsa con el dedo y arrastra. Los puntos azules indican que el cartel está disponible para ser escaneado, los puntos morados que el cartel no puede ser escaneado actualmente pero que le quedan pocos minutos para estar activo de nuevo, y por último los puntos rojos indican que el cartel ha sido escaneado hace poco tiempo y por tanto no estará disponible hasta dentro de varios minutos. Para actualizar los tiempos sal y vuelve a entrar en el Mapa.



Si escaneas un cartel que está disponible te saldrá un tick de color verde, mientras que si escaneas un cartel que todavía no está disponible saldrá una X de color rojo indicando que el cartel necesita más tiempo para volver a estar activo.

Hay más de 30 carteles por el centro de Alcalá y según el cartel que escanees puede ser una CTICparada o un lugar donde hay CTICmon de un tipo específico. Lo que sale al escanear un cartel nunca cambia así que intenta recordar lo que esconde cada cartel.

2.- CTICparadas

Algunos carteles esconden CTICparadas, lugares donde obtener objetos(CTICjetos): CTICballs, CTICEbos y CTICmelos y Objetivos de actividad. Para obtener estos CTICjetos simplemente pulsa sobre el portátil cerrado que hay en la pantalla, al hacerlo el portátil se abrirá y te dará 3 objetos aleatorios con un número de objetos también aleatorio por cada uno de ellos. Para salir y volver a la cámara pulsa el botón atrás.



Explicación de los diferentes CTICjetos:



- **CTICballs** → Se utilizan para capturar CTICmons, se lanzan deslizando el dedo hacia arriba, cuanto más rápido y largo sea el movimiento más lejos se lanzará la CTICball.



- **CTICebos** → Se utilizan para hacer la captura de un CTICmon más fácil, para usarlos simplemente pulsa sobre el CTICEbo y este se moverá solo hacia el CTICmon. Este objeto reduce la velocidad a la que se mueve el círculo de captura del CTICmon.

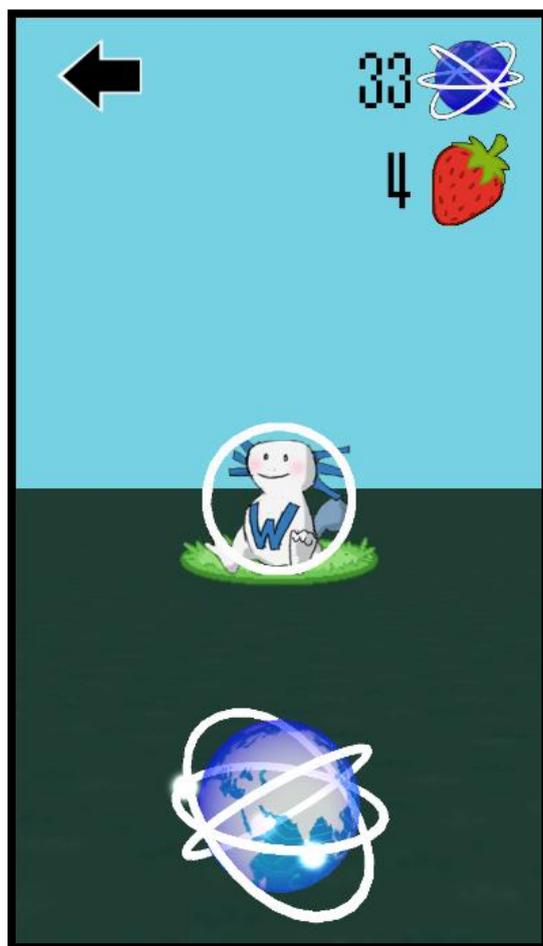


- **CTICmelos** → Son objetos que se utilizan para subir de nivel a los CTICmons. Cada caramelo sube un nivel.
- **Objetivos** → Son los objetos necesarios para desbloquear las actividades, para cada actividad necesitas dos objetivos (A y B). Por ejemplo: Para la Actividad 1 de Word se necesitan los objetivos 1A y 1B de tipo Word, y para la Actividad 2 de Word se necesitan los objetivos 2A y 2B de tipo Word, etc.

Puedes comprobar cuantos CTICjetos tienes de cada tipo y los objetivos que te faltan en el menú CTICjetos dentro de CTICdex.

3.- CTICmon

En algunos carteles se esconden CTICmon. Al escanearlos saldrá una pantalla donde puedes capturar al CTICmon lanzándole CTICballs. Para capturarlo tendrás que acertarle con una CTICball cuando el círculo de captura sea pequeño, cuanto más pequeño más probabilidades habrá de capturar al CTICmon. Puedes reducir la velocidad del círculo de captura usando CTICebos. Para alternar entre CTICballs y CTICebos pulsa sobre su imagen arriba a la derecha donde aparece el número que te queda de cada uno.



Cada vez que capturas un CTICmon, tu CTICmon del mismo tipo sube un nivel. Por ejemplo, si tu CTICmon de Word está a nivel 2 y capturas un CTICmon de Word, tu CTICmon Word pasará a nivel 3. Puedes comprobar el nivel y el estado de evolución de tu CTICmon en la pantalla de CTICmon dentro de CTICdex y después accediendo a su tipo. Además, en esta pantalla puedes subir el nivel de tu CTICmon dándole CTICmelos.

Actualmente hay cuatro módulos con tres CTICmon cada módulo:

- **Power Point:** Poweroff → Poweron → Powermax
- **Access:** Accessen → Accessett → Accessard
- **Word:** Wordite → Wordeo → Wordoar
- **Excel:** Exceler → Excelot → Exceland

*Las flechas indican que evoluciona.

4.- Desbloquear actividades y evolucionar CTICmon

Para desbloquear actividades debes dirigirte al menú de CTICmódulos dentro de CTICdex. En este menú se muestran los diferentes módulos de la asignatura y sus actividades (desliza hacia la izquierda para ver el resto de módulos). Debajo de cada actividad se muestra si tienes el CTICmon que se necesita para desbloquear esa actividad, en qué nivel mínimo debe estar y si tienes los objetivos necesarios.

Cuando cumples con todos los parámetros de una actividad puedes pulsar el botón “Desbloquear” para desbloquearla. A continuación, debes dirigirte a la web para descargar la actividad y realizarla. Cuando se te corrija la actividad y este correcta, tu CTICmon de ese módulo evolucionará de manera automática. Así, la próxima vez que inicies el juego el CTICmon estará en su siguiente fase, lo que te permite poder desbloquear la siguiente actividad del módulo.



5.- FAQ

¿Por qué la cámara no reconoce un cartel?

- Lo primero asegúrate de que ese cartel se encuentra indicado en el Mapa, es posible que cuando se creara el juego no se incluyera ese cartel por estar cubierto por obras u otra causa similar.
- Si el cartel existe en el Mapa, prueba a mover el móvil hacia delante y hacia atrás hasta que la cámara enfoque correctamente las letras y la foto del cartel, si aun así no funciona prueba reiniciando la aplicación.
- La aplicación está preparada para reconocer carteles que tengan grafitis, pegatinas, manchas,... pero en ocasiones, sobre todo si el cartel está muy manchado (1ª foto), puede fallar.
- Si partes del cartel están tapadas por sombras parciales (2ª foto), es posible que no se pueda reconocer, vuelve en otro momento del día.



¿Por qué no me aparecen mis CTICmon y/o los CTICjetos me aparecen a 0 en los menús?

- Primero comprueba que tu móvil tiene conexión a Internet
- Si la aplicación lleva mucho tiempo sin ser utilizada, pero ha estado abierta, es posible que necesites reiniciar la aplicación.
- Sal y vuelve a entrar en el menú, si no se soluciona reinicia la aplicación.
- Si el problema persiste, puede ser que haya algún problema con el servidor en ese momento, en tal caso prueba de nuevo más tarde.

¿Por qué en la cámara el móvil va más lento?

- Es posible que en algunos móviles antiguos o poco potentes la cámara vaya lenta. El juego sigue funcionando, pero será un poco más difícil reconocer los carteles.
- Si la cámara te va lento, procura cerrar el resto de aplicaciones del móvil que estén en segundo plano y reinicia CTICS GO