

Miércoles 20 de octubre de 2004

9:00-10:00	Registro. <i>Despacho de Subdirección 1. Escuela de Magisterio, 2ª planta</i>	
10:00-11:00	Presentación del Simposio <i>Iglesia de los Remedios. Escuela de Magisterio</i>	
11:00-11:30	Descanso	
11:30-14:00	Tutorial 1: Recursos y aplicaciones para la enseñanza-aprendizaje on-line <i>César Bernal – Aula de Informática</i>	Tutorial 2: Herramientas libres para la creación de actividades de aprendizaje virtuales <i>Roberto Barchino y José Mª Gutiérrez – Aula de Idiomas</i>
14:00-16:00	Comida: <i>Comedor Edificio Multidepartamental</i>	
16:00-18:30	Tutorial 3: Uso de los videojuegos como instrumentos de aprendizaje en el aula <i>Rut Martínez Borda – Aula de Informática</i>	Tutorial 4: Metadatos de objetos didácticos basados en estándares de e-learning <i>Salvador Sánchez – Aula de Idiomas</i>
20:00	Recepción <i>Escuela de Magisterio, 2ª Planta</i>	

Jueves 21 de octubre de 2004

9.30-10.30	Ponencia invitada: Aprender en entornos virtuales de enseñanza y aprendizaje: actividad conjunta, ayuda pedagógica y construcción del conocimiento <i>Javier Onrubia – Iglesia de los Remedios</i>			
10.30-11.00	Descanso			
11:00-12:00	Sesión A1: Sala de Juntas REFLEXIONES	<i>Moderador: Pilar Lacasa</i>	Sesión B1: Sala de Grados OBJETOS DIDÁCTICOS Y METADATOS	<i>Moderador: José M. Gutiérrez</i>
	<ul style="list-style-type: none"> - Enseñar y aprender a diseñar materiales docentes para la enseñanza virtual: Reflexiones desde la práctica en la Universidad de Alcalá <i>Omar de la Cruz, Mónica Olivares Leyva, Carmen Pagés, Rita Ríos de la Llave, Francisco J. Moreno Ruiz, Miguel A. López</i> - La biblioteca universitaria ante el nuevo modelo de aprendizaje: docentes y bibliotecarios, aprendamos juntos porque trabajamos juntos <i>M^a Isabel Domínguez Aroca</i> - La evaluación como estrategia didáctica. La calidad en la educación superior <i>Anna Forés, Carme Trinidad</i> - Cómo desarrollar contenidos para la formación on line basados en objetos de aprendizaje <i>Marta González Arechabaleta</i> 		<ul style="list-style-type: none"> - Reflexiones en torno a la configuración del conocimiento pedagógico y las competencias exigidas en la Sociedad de la Información: modificaciones en torno al concepto de Reusable Learning Objects (RLOs) <i>M^a José Hernández Serrano, Margarita González Sánchez</i> - Generación de una biblioteca de objetos de aprendizaje (LO) a partir de contenidos preexistentes <i>Leonel Iriarte Navarro, Manuel Marco Such, Daniel Morón Martín, Carlos Pérez-Sancho, Pedro Pernías Peco</i> - Adaptación de las Métricas de Reusabilidad de la Ingeniería del Software a los Learning Objects <i>Juan J. Cuadrado-Gallego</i> 	
12:00-12:30	Descanso			
12:30-13:30	Sesión A2: Sala de Juntas Sesión Especial "Aprendizaje y Sentido"	<i>Moderador: Pilar Lacasa</i>	Sesión B2: Sala de Grados OBJETOS DIDÁCTICOS Y METADATOS	<i>Moderador: Miguel A. Sicilia</i>
	<ul style="list-style-type: none"> - Construcción de "objetos didácticos": buscando un marco de referencia desde la complejidad de entornos educativos <i>Leonor Margalef García</i> - La colaboración como contexto social de aprendizaje: la construcción y recreación compartida del conocimiento en entornos virtuales <i>Laura Rayón</i> - Objetos de aprendizaje y significado <i>Pilar Lacasa, Raquel Vélez, Soraya Sánchez</i> 		<ul style="list-style-type: none"> - Integrando descripciones de habilidades cognitivas en los metadatos de los objetos de aprendizaje estandarizados <i>Cristina Laorden, Elena García, Salvador Sánchez</i> - Formación de repositorios de objetos de aprendizaje a través de la reutilización de los metadatos de una colección digital: de Dublin Core a IMS <i>Clara López Guzmán, Francisco García Peñalvo</i> - Personalización del proceso de aprendizaje usando learning objects reutilizables <i>Julia Minguillón, Enric Mor, Francesc Santanach, Lourdes Guàrdia</i> - Los objetos educativos en el sistema <e-Aula> <i>Baltasar Fernández-Manjón, J. López Moratalla, Iván Martínez Ortiz, P. Moreno Ger</i> 	
13.30-16.00	Comida: Comedor Edificio Multidepartamental			
16:00-17:00	Sesión A3: Sala de Grados EXPERIENCIAS, HERRAMIENTAS Y APLICACIONES	<i>Moderador: José J. Martínez</i>	Sesión B3: Sala de Juntas DISEÑO DEL APRENDIZAJE Y CALIDAD	<i>Moderador: Carmen Pagés</i>
	<ul style="list-style-type: none"> - Aproximación cualitativa a la docencia de conceptos físicos <i>Juan J. Álvarez-Sánchez, José V. Álvarez-Bravo, Francisco J. González-Cabrera</i> - La utilización de un material didáctico autosuficiente en un proceso de aprendizaje autodirigido <i>A. Badía, E. Barberà, C. Coll, M.J. Rochera</i> - Cálculos interactivos con MATLAB a través de Internet <i>Bonifacio Castaño, Juan Llovet, Javier Sánchez</i> - ¿Es aplicable el modelo de producción del software libre a contenidos educativos? <i>Sergio Monge Benito</i> 		<ul style="list-style-type: none"> - La aportación de IMS Learning Design a la creación de recursos pedagógicos reutilizables <i>David Griffiths, Rocio García, Josep Blat, Sergio Sayago</i> - Diseño instruccional y objetos de aprendizaje; hacia un modelo para el diseño de actividades de evaluación del aprendizaje on-line <i>Lourdes Guàrdia Ortiz, Albert Sangrà Morer</i> - Diagramas conceptuales y objetos de aprendizaje <i>Leonel Iriarte Navarro, Manuel Marco Such, Daniel Morón Martín, Carlos Pérez-Sancho, Pedro Pernías Peco</i> 	
17:00-17:30	Descanso			
17:30-18:30	Sesión A4: Sala de Grados EXPERIENCIAS, HERRAMIENTAS Y APLICACIONES	<i>Moderador: José A. Gutiérrez</i>	Sesión B4: Sala de Juntas DISEÑO DEL APRENDIZAJE Y CALIDAD	<i>Moderador: Elena García</i>
	<ul style="list-style-type: none"> - Influencia de la tutorización en la mejora de las competencias de los alumnos en la resolución de problemas de Matemáticas <i>Pedro Cobo, Josep M. Fortuny</i> - Taxonomía de los contenidos formativos en formato electrónico empleados en las asignaturas impartidas en la ETSII-UPM <i>Ángel García-Beltrán, Raquel Martínez, Juan A. Criado, Aurora Alonso</i> - La aplicación de las redes sin cable a la docencia. Un caso de estudio <i>Salvador Gómez Pedráz, Manuel Pérez Santander, Juan Antonio Rodrigo Yanes, José Antonio Gutiérrez de Mesa</i> - Panorámica de las herramientas de apoyo a la teleformación <i>Roberto Barchino, José M. Gutiérrez, Salvador Otón</i> 		<ul style="list-style-type: none"> - Procesos implicados en el desarrollo de materiales didácticos reutilizables e interoperables para el fomento de la Cultura Científica y Tecnológica <i>A. Sampedro Nuño, A. Martínez Nistal, R.A. Martínez González, B. Rodríguez Ruiz</i> - La calidad de los contenidos educativos reutilizables: diseño, usabilidad y prácticas de uso <i>Teresa Mauri, Javier Onrubia, César Coll, Rosa Colomina</i> - Secuenciación de contenidos y objetos de aprendizaje <i>Miguel Zapata</i> - Metadatos normativos para la descripción de actividades educativas basadas en el uso de objetos didácticos <i>Salvador Sánchez</i> 	
21.00	Cena: Restaurante Minaya			

Viernes, 22 de octubre de 2004

9.30-10.30	Ponencia invitada: De la integración de las TIC en el desarrollo de material didáctico <i>Juan Manuel Dodero – Iglesia de los Remedios</i>		
10.30-11.00	Descanso		
11:00-12:00	Sesión A5: Sala de Grados EXPERIENCIAS, HERRAMIENTAS Y APLICACIONES <i>Moderador: Salvador Sánchez</i>	Sesión B5: Sala de Juntas DISEÑO DEL APRENDIZAJE Y CALIDAD <i>Moderador: Elena García</i>	
	<ul style="list-style-type: none"> - Middleware para la extensión de las funcionalidades de contenidos y plataformas de e-learning <i>José Vicente Manclús Tur, Aurelio Pons Puig, José Millet Roig</i> - Sistema inteligente de tutorización avanzada (SITA). Un caso de aplicación: GEKA <i>Carmen Pagés, José J. Martínez, Óscar Gutiérrez, Teresa Diez</i> - Opera-Learning: Integración de estándares de distribución de contenidos multimedia y learning objects <i>Mireia Pascual, Julià Mingullón</i> - Análisis de la importancia de emplear las tecnologías de la información y las comunicaciones en el aprendizaje: El caso de NetSim como herramienta electrónica de simulación de redes de ordenadores <i>José Antonio Gutiérrez de Mesa, Juan Antonio Rodrigo Yanes, Julio Garvía Honrado</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Modelado de procesos de enseñanza-aprendizaje reutilizables con XML, UML e IMS-LD <i>José R. Hílera, David Palomar</i> - Valoración de la calidad de unidades de aprendizaje <i>E. Morales, F. García, T. Moreira, H. Rego, A. Berlanga</i> - Calidad de los procesos de formación en entornos virtuales de aprendizaje. Necesidad de la Evaluación Inicial <i>Raquel-Amaya Martínez González, María Miláns del Bosch, Henar Pérez Herrero, Esperanza Granda, Andrés Sanpedro Nuño</i> 	
12.00-12.30	Descanso		
12:30-13:30	Sesión A6 Sala de Grados EXPERIENCIAS, HERRAMIENTAS Y APLICACIONES <i>Moderador: Jose J. Martínez</i>	Sesión B6: Sala de Juntas OBJETOS DIDÁCTICOS Y METADATOS <i>Moderador: José R. Hílera</i>	
	<ul style="list-style-type: none"> - Interm@tes <i>Rafael Pérez Gómez, Rafael Rodríguez, Josep M. Fortuny</i> - GenMàgic. Portal de creación de aplicaciones multimedia educativas <i>Roger Rey, Fernando Romero</i> - Un sistema abierto para la creación de contenidos educativos digitales <i>José L. Rodríguez Illera, Anna Escofet, Mariella Azzato</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Metadatos en SCORM y Dublin Core: un estudio comparativo <i>Juan Ignacio Rouyet, Victor Martin</i> - Diseño de materiales curriculares electrónicos a través de Objetos de Aprendizaje <i>Rosabel Roig Vila</i> - Reusabilidad y reutilización de objetos didácticos: mitos, realidades y posibilidades <i>Miguel Ángel Sicilia</i> 	
13.30	Clausura del Simposio		